**Segundo Informe de Proyecto Asignatura Ingeniería del Software II**

**Geografía Interactiva de América Latina**



Yuli Tatiana Cañón Arias

Julián Andrés Vargas

Diana Milena Restrepo Castañeda

Juan Camilo Nieto Murcia

19 de octubre 2020.

Politécnico Grancolombiano

Bogotá DC, Colombia

Geografía Interactiva de América Latina 



# Visión del producto

Nuestro producto, se realiza con el propósito de actualizar uno de los módulos interactivos seleccionado de la plataforma Kimera Proyectos – Multimedia, es una herramienta de aprendizaje interactivo y los derechos del material pertenecen a la Fundación Karisma, el cual realizaron una liberación de estos recursos educativos bajo la licencia Creative Commons Atribución-Compartir Igual 2.5, para que puedan ser modificados, remezclados, distribuidos y lo más importante que pueda ser visualizado en los sistemas operativos actuales y poder lograr que el aprendizaje llegue a toda la población.

Para la segunda fase es indispensable que el producto sea interactivo, confiable, y con facilidad de manejo, para que se tenga nuevas experiencias de aprendizaje y oportunidades de adquirir conocimiento de una manera agradable.

Teniendo en cuenta el objetivo del proyecto, esperamos que, al finalizar el mes de noviembre del 2020, ya podamos tener a la disposición el módulo de la Geografía Interactiva de América Latina, totalmente terminado y presentado a la institución para que sea evaluada la implementación, realizar la publicación y para finalizar, la respectiva divulgación del proyecto.